



























































**Дидактическая игра: «Осенние отличия»**

**Автор:** Лянгузова Ольга Жановна  
**Должность:** учитель – логопед  
**Место работы:** МКДОУ №18, г. Миасс, Челябинская область  
**Назначение материала:** игра может быть использована педагогами, родителями в работе с детьми дошкольного возраста 4 – 7 лет.  
**Оборудование:**  12 картинок  
**Цель:** развитие наблюдательности, зрительного внимания и памяти    
**Задачи:**  
1. Коррекционно – образовательные: активизировать знания детей по теме: «Осень», о жизни животных в осенний период; автоматизировать звуки Ж, Л, Р, З в связной речи.  
2. Коррекционно – развивающие задачи: развивать умение сравнивать, находить сходства и различия; учить дифференцированно, использовать в речи простые предлоги (на, под, от, к, у).

3. Коррекционно- воспитательные задачи: Воспитывать коммуникативные навыки детей.

**Форма организации:** индивидуальная или подгрупповая ( до 4 человек)

**Варианты игры:**

1. Ребенок, традиционно, сравнивает между собой, предложенные ему, карты. Находит различия, аргументирует их, используя полные ответы.
2. Каждому ребенку из подгруппы выдается по одной карте, все остальные лежат в стопке, где верхняя карта открыта для всех. Основная задача каждого – собрать, как можно больше карт. Для этого необходимо быстрее всех увидеть и назвать различия между своей картой, и картой, которая лежит в центре стола. Преимущество отдается тому игроку, который назвал отличие, не повторяющееся в предыдущем ходе.
3. Смысл игры схож с предыдущим вариантом, но в этом случае нужно назвать, как можно больше отличий. За каждое названное отличие ребенок получает фишку. Кто назовет больше, тот и забирает карту себе.

Варианты изменений:

Белка у дерева, на дереве, под деревом.

Белка смотрит вправо, влево.

Ежик идет к дереву (к норке), от дерева (от норки).

Желуди на дубе, под дубом, у дуба.

Зонт у дерева, зонт на дереве.

Зонт в луже, нет зонта

Зонт красный, золотистый, голубой.

Лист в зонте зеленый, оранжевый.

**Изготовление игры:**

Игра выполнена в редакторе Word.

Картинный материал взят из сети интернет (ссылки с источников расположены ниже).

В поисковой строке Яндекса набираем слово КЛИПАРТ (картинка на прозрачном фоне) и желаемую картинку. Выбираем необходимую картинку, копируем и вставляем в документ. Если найти клипарт сложно, то для удаления фона выполняем следующие действия: РАБОТА С РИСУНКОМ-ПЕРЕКРАСИТЬ-УСТАНОВИТЬ ПРОЗРАЧНЫЙ ФОН.

Что бы картинка могла легко перемещаться на листе, нужно нажать на правую клавишу мыши, выбрать ФОРМАТ ОБЪЕКТА – ОБТЕКАНИЕ ТЕКСТОМ - ПЕРЕД ТЕКСТОМ.

**Используемые ресурсы:**

Фон <http://sibstend.ru/_ph/4/2/950432719.jpg?1472606587>

Белка <http://www.nvk24.com.ua/wp-content/uploads/2015/02/123.png>

Ежик <http://iq-club.com.ua/wp-content/uploads/2015/11/117120618________0005__16_-300x236.png>

Зонт <https://yandex.ru/images/search?text=%D0%BE%D1%81%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%B8%D0%B9%20%D0%B7%D0%BE%D0%BD%D1%82%20%D0%BA%D0%BB%D0%B8%D0%BF%D0%B0%D1%80%D1%82&rpt=imageview&url=http%3A%2F%2Fwww.playcast.ru%2Fuploads%2F2015%2F09%2F25%2F15198140.png>

Желудь <http://images.vectorhq.com/images/premium/thumbs/111/oak-branch-with-leaves-and-acorns-vector-illustration_111233744.jpg>