

Дидактическая игра: «Мексиканский поезд - Л»

Автор: Лянгузова Ольга Жановна

Должность: учитель – логопед

Место работы: МКДОУ №18, г. Миасс, Челябинская область

Описание: игра для автоматизации звука Л в словах со стечением согласных. Игра может быть использована педагогами, родителями и специалистами в коррекционной работе с детьми 5 – 7 лет в подгруппе из 2-3 человек. Одновременно с развитием речи игра позволяет развивать такие психические процессы, как память, зрительное восприятие, внимание.

Оборудование: 43 –«вагончика», 1 – «железнодорожная станция», 3 фишки – «поезда», игральный кубик.

Задачи:

1. Автоматизировать звук Л в словах со стечением согласных.
2. Развивать психические процессы.
3. Воспитывать самоконтроль, умение подчиняться правилам игры.

Ход игры:

Основная задача игроков – освободится от вагончиков. Вагончики - тайлы с картинками, в разном сочетании.

Перечень картинок: клоун, кукла, облако, флакон, клумба, клоп, слон, клубок.

Перед детьми вокзал, где каждому игроку предлагается занять один из путей (розовый, желтый или зеленый). Этот путь нужно обозначить фишками.

Все вагончики переворачиваются рубашками вверх и перемешиваются.

Каждый игрок берет 7 вагончиков (количество определяется уровнем зрительного восприятия ребенка), кладет их так, чтобы лицевая сторона, не была видна остальным. Первым берет ход тот игрок, у которого есть парный вагончик (кукла – кукла). Если такие вагончики есть у других игроков, то ход разыгрывается игральным кубиком. У кого выпадет большое число на верхней грани

кубика, тот и начинает игру. В центр железно дорожной станции выкладывается парная картинка первого игрока. Затем ход делает следующий по часовой стрелке, он должен начать со своего пути, при этом первая картинка должна соответствовать той, которая лежит в центре. Если такой картинки нет, то берет из россыпи, по одной, до тех пор, пока не появится вагончик с нужной картинкой. Таким образом, каждый игрок выстраивает свой поезд.

Поле того, как личный поезд начат любой из игроков в свою очередь может начать «Общий поезд», для этого ему необходимо выложить парную карту сбоку от станции. После этого любой игрок может выкладывать поезд, как общий, так и свой.

Если у игрока нет возможности хода, и карты в россыпи закончились – он выставляет на свой последний вагон фишку, это означает, что любой игрок может сделать ход, в свою очередь, и продлить поезд того, кто в этом нуждается. Как только появляется возможность хода у игрока, фишка возвращается на место.

Игра заканчивается тогда, когда один из игроков избавится от всех своих вагончиков.

Он занимает первое место, второе тот, у кого на руках меньше, чем у другого.

Главная задача, во время выкладывания поездов проговаривать, что за вагончик кладется (куклу – облако, флакон – клоун). Таким образом – закрепляется нужный звук, развиваются различные психические процессы.

Интересных занятий!

Изготовление:

Игра изготовлена в Word. Клипарт (картинка без фона) взят из сети Интернет. Для того, что бы картинка была подвижной необходимо выделить картинку, нажать на вкладку «Работа с рисунками», выбрать «Обтекание текстом», затем нажать «Перед текстом».

Используемые ресурсы:

Слон <https://cf.kizlarsoruyor.com/q7123459/9ddb81d-c859-4100-a547-02a0b6221a28.jpg>

Клубок <https://images.clipartlogo.com/files/istock/thumbs/7683/76831163-ball-of-yarn-and-needles.jpg>

Клоун <https://i.pinimg.com/236x/c1/48/4f/c1484feb6220f12579ee3ba2dca187b2--circus-party-circus-theme.jpg>

Блоха https://vreditelistop.ru/wp-content/uploads/bfi_thumb/izbavitsa-ot-bloh-n21b9qvp8q69o3nej80o5vhtfj2rjzndls7vnrncpc.jpg

Флакон https://png.pngtree.com/element_origin_min_pic/16/07/12/11578461df5bd80.jpg

Клумба https://png.pngtree.com/element_origin_min_pic/16/07/18/08578c1c1eb92a1.jpg

Кукла <https://image.shutterstock.com/image-vector/teddy-bear-doll-vector-clip-260nw-436933393.jpg>

Облако <https://hanslodge.com/images2018/cartoon-cloud-png/cartoon-cloud-png-8.png>







